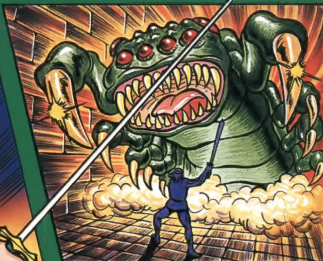




**DISK SYSTEM**

ファミリーコンピュータ ディスク システム

©ACTIVISION PNF-DAN



**DANDY**

ダンディー《ゼウオンの復活》

**PC**  
PONY CANYON

し しょう まえ と あつか かた し しょうじょう ちゅう い など とり  
ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取  
あつかいせつ めいしょ よ たいせつ ただ し しょうほう  
扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法で  
あいよう  
ご愛用ください。  
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

### ● し しょうじょう ちゅう い 使用上の注意

- 1) テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
- 2) 長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 3) 使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いてください。

# DANDY

## ダンディー《ゼウオンの復活》

### 目次

- ものがたり…………… P. 3 ~ 4
- <sup>たびだ</sup>旅立ちの<sup>まえ</sup>前に<sup>しゅんぴ</sup>準備をしよう！…………… P. 5 ~ 6
- さあ、<sup>ゆうしゃ</sup>勇者の<sup>なまえ</sup>名前を<sup>とうろく</sup>登録しよう…………… P. 7 ~ 10
- これが、<sup>なぞ</sup>謎の<sup>たいりく</sup>大陸・<sup>おるどら</sup>オルドラだ…………… P. 11 ~ 12
- <sup>ちじょう</sup>地上での<sup>そうさほう</sup>操作法…………… P. 13 ~ 16
- <sup>まちなか</sup>町中での<sup>そうさほう</sup>操作法…………… P. 17 ~ 20
- ダンジョンでの<sup>そうさほう</sup>操作法…………… P. 21 ~ 22
- ゲームオーバー…………… P. 23
- セーブとコンテニュー…………… P. 24
- これが、アイテムだっ！…………… P. 25 ~ 26
- <sup>し</sup>死の<sup>くんだん</sup>モンスター軍団が<sup>おそ</sup>あなたを襲う…………… P. 27 ~ 28
- 「ダンディー」<sup>ひそ</sup>秘テクニク道場…………… P. 29 ~ 30

ふる

古

き昔から語り継がれてきた幻獣・ゼウオンの  
伝説。自然破壊の進む第一紀元の終りごろ、突然地の  
闇から現われ、三日で世界を死滅させたという恐怖の  
幻獣・ゼウオン。しかし、慈悲深き神の手によって、  
ゼウオンは北の山奥・ゼラの洞窟に封じ込められたと  
いう。生き残った人々は、この出来事を人類の教訓と  
して、子から孫へと代々語り継いでいった。

し

しかし、時代が過ぎゆくにつれ、伝説は風化さ  
れ、人々の心の中から忘れ去られていく。よこし  
まな野心と自分勝手な考えがはびこり、再び人類は、  
母なる大地を汚し、破壊しはじめていった。

# ゼウオンが蘇った！

きょう

恐

怖<sup>ふ</sup>は突然<sup>とつぜん</sup>やって来た<sup>き</sup>。何者<sup>なにもの</sup>かによって、4つの

玉<sup>たま</sup>の封印<sup>ふういん</sup>は地<sup>ち</sup>の底<sup>そこ</sup>に隠<sup>かく</sup>され、ゼウオンは復活<sup>ふっかつ</sup>した。

大地<sup>だいち</sup>が揺れ<sup>ゆ</sup>、魔性<sup>ましゅう</sup>の力<sup>ちから</sup>によって怪物<sup>かいぶつ</sup>に変身<sup>へんしん</sup>した生物<sup>せいぶつ</sup>達<sup>たち</sup>

が、次々<sup>つぎつぎ</sup>と地<sup>ち</sup>の底<sup>そこ</sup>から這<sup>は</sup>いだしてきた。オールドラの都<sup>みやこ</sup>

は破壊<sup>はかい</sup>され、地上<sup>ちじょう</sup>には断末魔<sup>だんまつま</sup>の叫<sup>さけ</sup>び声<sup>こえ</sup>があふれた。こ

の死<sup>し</sup>の大地<sup>だいち</sup>を救<sup>すく</sup>える者<sup>もの</sup>は、いまやもういないのか……。

せん

閃

光<sup>こう</sup>と共に神<sup>とも</sup>の声<sup>かみ</sup>が大地<sup>こえ</sup>に響<sup>ひび</sup>いた。「愚<sup>おろ</sup>かなる人間<sup>にんげん</sup>達<sup>たち</sup>

よ、汝<sup>なんじ</sup>らにもう一度<sup>いちど</sup>だけチャンス<sup>ちんす</sup>をあたえよう。持ち

去<sup>さ</sup>られた4つの玉<sup>たま</sup>の封印<sup>ふういん</sup>を取り戻<sup>もど</sup>し、地<sup>ち</sup>の奥<sup>おく</sup>深くに眠<sup>ねむ</sup>

る聖剣<sup>せいけん</sup>・アルタイオンによってゼウオンを再<sup>また</sup>びゼラの

洞窟<sup>どうくつ</sup>に封<sup>ふう</sup>じ込<sup>こ</sup>めよ。勇気<sup>ゆうき</sup>ある者<sup>もの</sup>は旅<sup>たび</sup>立て。そして、そ

の業<sup>わざ</sup>をな<sup>な</sup>しとげ<sup>も</sup>た者<sup>もの</sup>こそ、真<sup>しん</sup>の王<sup>おう</sup>者<sup>じや</sup>『ダンディー』と

なるのだ」

さあ、今<sup>いま</sup>、あなた<sup>あなた</sup>の戦<sup>たたか</sup>いの旅<sup>たび</sup>は、始<sup>はじ</sup>まったのです。

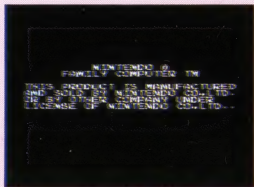


# たびだ まえ じゅん び 旅立ちの前に準備をしよう！

1. まず、ファミリーコンピュータ本体にRAMアダプター・ディスクドライブを正しく接続し、本体の電源をONにします。すると右のタイトル画面が出てきますので、ディスクドライブにディスクカードのSIDE Aを上にしてセットして下さい。うまくいかないときは、もう一度接続を確認して下さい。



2. “NOW LOADING……”という画面が出たあと、ディスクシステム作動中の赤いランプが点滅し、ディスクの内容が読み取られます。すぐあとに右の画面が下から出てきます。



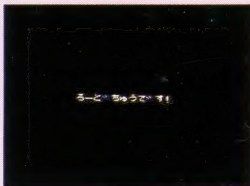
3. しばらくするとタイトル画面<sup>がめん ひょうじ</sup>が表示されます。もし、このとき“A. B SIDE ERR.07”という表示<sup>ひょうじ</sup>が出たら、SIDE A. Bをもう一度<sup>いちど</sup>よく確認<sup>かくにん</sup>して、A面<sup>めん</sup>を正しくセット<sup>なだ</sup>して下さい<sup>くだ</sup>。

タイトル画面<sup>がめん ひょうじ</sup>が表示されたら「START」ボタン<sup>お</sup>を押して下さい。



4. 「START」ボタン<sup>お</sup>を押すと、画面<sup>がめん</sup>が切りかわり“ろーどちゅうです！”というメッセージ<sup>ひょうじ</sup>が表示され、再びディスクの内容<sup>ないよう</sup>が読み取<sup>と</sup>られていきます。これが終了<sup>しゅうりょう</sup>すると、いよいよ

モードセレクト面<sup>めん</sup>に進<sup>すす</sup>むことができます。

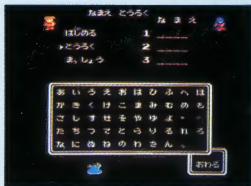


# さあ、勇者の名前を登録しよう

「ダンディー」ではプレイヤーの名前を3人までディスクに登録することができます。旅のデータをそれぞれセーブすることにより、3人が三様の旅を続けることができます(コンテンツの方法は24ページに詳しく書いてます)。登録されたデータは、電源を切ってもそのまま保存されます。

## 名前登録方法

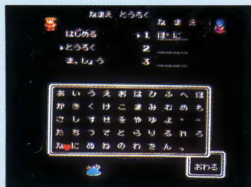
- ①「なまえ とうろく」の画面になったら、まず十字ボタンの上下で、「とうろく」を選び  
④ボタンを押します。



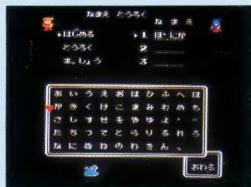
- ②すると、「なまえ」の左下にカーソルが現われますので、十字ボタンの上下で1～3のうちの空いている番号を選びだし、④ボタンを再び押して下さい。



- ③ <sup>がめんしたはんぶん</sup>画面下半分、<sup>ひらがな</sup>ワクの「あ」の横に赤いハート型のカーソルが現われました。  
 十字ボタンの上下左右で文字を選び、④ボタンで名前を入力しましょう。押しまちがえたときは、⑤ボタンを押すと、1字まえの文字を消すことができます。「が」や「ぼ」など、<sup>てん</sup>だく点がある文字は「か」「ゝ」と<sup>にゅうりょく</sup>入力して下さい。  
 なお、登録できる名前は4文字までで、<sup>てん</sup>だく点も1文字と  
 なります。



- ④ <sup>なまえとうろく</sup>名前登録が<sup>おわ</sup>ったら、カーソルは自動的に「はじめる」に<sup>じどうてき</sup>指定されます。④ボタンを押してから、「なまえ」のカーソルが<sup>じぶん</sup>自分の名前を<sup>さ</sup>指しているか<sup>かくにん</sup>確認して、もう一度④ボタンを<sup>お</sup>押して<sup>くだ</sup>下さい。



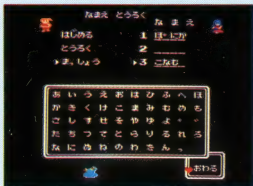
⑤ <sup>がめん</sup>画面が切り<sup>か</sup>変わり“ろーどちゅーです!”というメッセージが<sup>ひょうじ</sup>表示されます。そのあとしばらくして“Bめんにしてください”というメッセージが<sup>ひょうじ</sup>表示されたら、ディスクカードを<sup>と</sup>取りだして、SIDE Bを<sup>うえ</sup>上にしてセットしなおして<sup>くだ</sup>下さい。さあ、いよいよ<sup>たびだち</sup>旅立ちの時<sup>とき</sup>が来<sup>き</sup>ました。



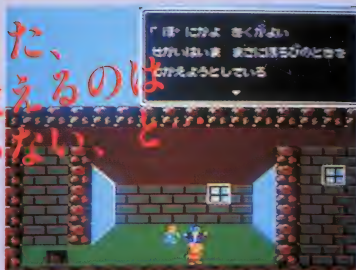
## 登録<sup>とうろく</sup>した名前<sup>なまえ</sup>を抹<sup>まつしょう</sup>消<sup>しょう</sup>したいときは……

カーソルで「まつしょう」を<sup>えら</sup>選び④ボタンを<sup>お</sup>押し、<sup>け</sup>消したい名前<sup>なまえ</sup>を1～3から<sup>えら</sup>選びカーソルで指定<sup>してい</sup>して<sup>ふた</sup>再び④ボタンを<sup>お</sup>押しと、その名前<sup>なまえ</sup>は抹<sup>まつしょう</sup>消<sup>しょう</sup>されます。名前<sup>なまえ</sup>を抹<sup>まつしょう</sup>消<sup>しょう</sup>すると、その名前<sup>なまえ</sup>に<sup>はい</sup>入っていたデータも<sup>すべ</sup>全て消<sup>き</sup>えます。

途中で<sup>とちゅう</sup>気が<sup>き</sup>変わったときは⑤ボタンを<sup>お</sup>押して、<sup>まえ</sup>前のコマンドにも<sup>くだ</sup>どして<sup>まつしょう</sup>下さい。抹<sup>まつしょう</sup>消<sup>しょう</sup>して<sup>あ</sup>空いたスペースには“名前<sup>なまえ</sup>の登録方法<sup>とうろくほうほう</sup>”と同じ<sup>おな</sup>要<sup>ようりょう</sup>領<sup>あた</sup>で<sup>なまえ</sup>新しい名前<sup>とうろく</sup>が登録<sup>とうろく</sup>できます。



ろう じん  
老人は言っ  
この世を救  
お前しかい  
た、えるのは  
と



あなたの目の前に、見知らぬ老人とその娘が立っています。  
 ④ボタンを押して老人の言葉に耳を傾けましょう。何でも知  
 っているこの老人は神の化身なのでしょうか？娘に近づき④  
 ボタンを押すと彼女からも何か聞きだせるようです。おや？  
 左はじに階段が見えますね。降りていくと、一階にはオバサ  
 ンがいました。オバサンはお金をくれるというのですが、どこ  
 にそのお金があるのか分かりません。ちょっと部屋の中を捜し  
 てみて下さい。お金を手にしたら、いよいよ戦いの旅の始まり  
 です。奥に見えるドアから一歩外に出ると、そこはもう魔物  
 達が蠢く恐怖の世界です。一度大きく深呼吸をして下さい。  
 気持ちが落ち着いたら、意を決してドアの外へ出てみましょう。

これが、<sup>なぞ</sup>謎の大陸・<sup>たいりく</sup>オルドラの全容だあー!!

ゼラの山

カムイの家

タバカムの町

オルドラの都



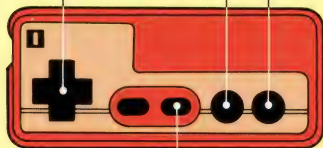


# 地上での操作法

キャラの動き(上下左右)

飛び道具による攻撃

剣による攻撃



イベントリー画面を見る

ひとたび町や村から出ると、いろんな怪物達が、いっせいにあなたに襲いかかってきます。十字ボタンで移動しながら、剣や弓矢で攻撃して怪物達を倒して下さい。旅立ちの館から出たとき、あなたは250本の弓矢を持っています。弓矢は当然使った分だけへっていきます。

## ライフメーター

せんとうがめん ひだりがわ  
戦闘画面では、左側にライフ  
メーターが表示されます。敵か  
らの攻撃をうけると徐々にへり、  
ゼロになると、あなたは死んで  
しまいます。危うくなったら町  
や村に逃げ込みましょう。なお、  
ライフメーターは、キャラクター  
の位置により、見やすいように  
上下に移動します。

## ライフメーター

これがゼロになったら  
ゲームオーバー



## 地上の怪物

ちじょう かいつち  
地上で活動している怪物達は、ダンジョン(地下迷路)にいる  
怪物達よりは、力が弱いようです。しかし、経験が少ない  
勇者達にとっては手ごわい相手です。地上画面の中に動く  
怪物達を全て倒すと、その画面の中からは、もう怪物は出現  
しません。ただし、他の場所に移動してもどって来た場合は、  
怪物達は復活していることでしょう。怪物達は、たまにブルー  
コイン(お金)や薬(体力回復剤)を持っていることがあります。  
倒すとそれらが出現しますので、消えないうちに、すかさず取る  
ようにしましょう。

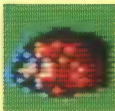
# ちじょう ちけい 地上の地形

なぞ たいりく 謎の大陸・オルドラは、きふく と たいりく 起伏に富んだ大陸です。あなたは旅を つづ 続けるうち、いろんなものを はっけん 発見するでしょう。



たいぼく  
大木

ふる 古くから生命を宿す大木。この上は ある 歩けません。



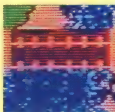
いわがき  
岩山

とても 陰しく、登る ことは 不可能です。



まち・むら  
町・村

この上に来ると、 その 町や村の 中に 入れます。



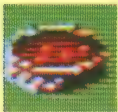
はし  
橋

陸と陸とを 結ぶ 重要な橋です。 勇気を出して渡って みましょう。



ダンジョン

この上に来ると、ダンジョンの 中に入れます。 強力な 怪物達が 巣くってますので 気をつけてください。



ようがん しど  
溶岩の井戸

地殻変動によりできた 死の井戸です。この上を通るとダメージをうけるでしょう。



## イベントリー画面

地上やダンジョンで「START」ボタンを押すと、イベントリー画面に変わります。イベントリー画面とは、今、あなたが持っているアイテムやステータスを確認するための画面です。再度「START」ボタンを押すと、再び前の画面に切り変わります。

### ITEM

ダンジョンや町などで見つけたアイテムが表示されます。

### ふういん

持ちさられた封印の玉を取り戻した数が表示されます。ゼウオンを倒すには4つの玉が必要です。

### そうび

町の店で買った武器や防具が表示されます。

### れべる

あなたの勇者としてのレベルです。怪物を倒し経験を積むことにより上がります。レベルが上ると音楽が鳴り、ライフメーターが満杯になります。

### かいきゅう

封印の玉を集めることにより、あなたの勇者としての階級が上がっていきます。

### おかね

怪物を倒したとき現われるブルーコインを集めた金額の合計です。怪物の強さのレベルによって、出現するコインの値打ちも変わります。



### や

今、あなたが持っている矢の数です。少なくなってきたら、町で補充しましょう。

### くすり

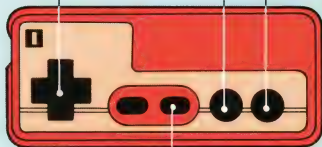
町で買った体力回復剤の数。2コまでしか持つことができません。

# まちなか　　そう　さ　ほう 町中での操作法

うご　　じょうげ　さゆう  
キャラの動き(上下左右)

かいわ  
会話をやめる

かいわ  
会話をする



ポーズ

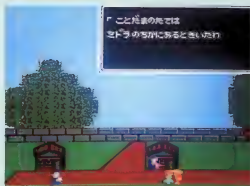
(イベントリー画面を見る)

オルドラ大陸には、いくつかの町や村があります。それぞれに重要な意味を持ち、その中で生活する人々の中には、いろいろな情報を教えてくれる人や、魂をあずかってくれる(旅のデータをセーブしてくれる)人もいます。また、町にあるお店では武器や防具などを売ることができます。戦いで疲れたときは、必ず町や村に入りましょう。きっと、あなたを元気にしてくれるでしょう。

## かいわほうほう 会話方法

まち むら はい  
町や村に入ったら、かたっぱし  
から人々に話しかけてみましょ  
う。話しかけたい人のそばにく  
つつき、その人の方向を向いて  
④ボタンを押すと上部に会話ウ  
ィンドーが表示されます。会話

ウィンドーに▽が点滅しているとき④ボタンを押すと、次の  
文章を表示します。やめる場合は⑤ボタンでキャンセルして下  
さい。こちらから「はい」「いいえ」で答えるときは、十字ボタ  
ンで答えを選び、④ボタンで決定して下さい。



まちなか じょうぼう  
町中は情報であふれてる

## ドアや階段

あなたは、町や村のいたる所でいろんな建物を見かけること  
ができるでしょう。建物の中にはカギがかけられていて入れな  
い所も多いのですが、ドアがあいている所はその前に立つ  
ただけで中に入ることができます。階段も同じように、その上に  
立つだけで移動できます。ただし、地下へ通じる階段には気を  
つけて下さい。地下には必ず邪悪な怪物が潜んでいるからです。

## 体力回復の方法

怪物達とのはげしい戦闘でライフメーターが減少し、命からがら町に逃げこむことは長い旅の内に何度も経験することです。そんな時には、「命の薬」を飲んで体力を回復させましょう。

「命の薬」は、ほとんどの町や村のどこかに隠されています。特に、あやしげな箱を見つけたらその上を通り過ぎてみましょう。きっと何かを発見するはずです。



命の薬を発見！

## 昼と夜

オルドラ大陸には2つの顔があります。それは昼の顔と夜の顔です。たとえば、夜の町や村では、聞ける情報が違うのです。また、夜にならないと開かないドアなどもあります。昼を夜に、そして夜を昼にする方法は、旅の途中でできっと見つкеだすことができるでしょう。



夜の世界は不気味

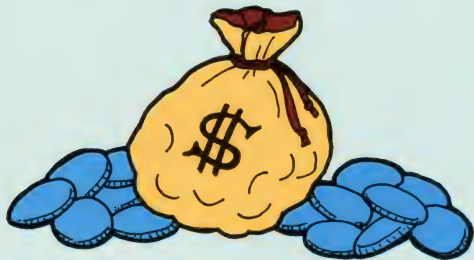


## かいもの 買物のしかた

まち むら みせ かいもの  
町や村にあるお店で買物をする  
にはお金が必要です。怪物を倒  
し、ブルーコインを集め、せっ  
せとためこみましょう。店主と  
の会話で買いたいものを見つけ  
たら、十字ボタンの上下でその  
商品指定して④ボタンを押して下さい。買った品物は  
自動的に装備されます。なお、夜になるとほとんどの店は閉ま  
ってしまいます。



ぶき ぼうぐ かなら か  
武器や防具は必ず買おう



# そうさほう ダンジョンでの操作法



ダンジョンでの操作法は基本的には、地上と同じです。しかし、闇に閉ざされたダンジョンは非常に危険な場所です。地上とは違い、強力な怪物達がどんどん増殖してあなたを襲ってきます。倒しても倒してもとぎれることはありません。しかも、ダンジョンは迷路になっていて、その中にある宝箱に隠された数々の重要アイテムは容易には見つかりません。何も入っていないおとりの宝箱もたくさんあります。



## 4つの封印の玉

幻獣ゼウオンを再び封じ込めるためには、持ち去られた4色の封印の玉を集めなければなりません。さらに、ゼウオン攻撃に必要な聖剣・アルタイオンも必要です。これらのものは全てダンジョンの奥に隠されているという話です。ダンジョンにはこの他にも数々の謎が潜んでいるようです。

# ゲームオーバー



怪物達の攻撃を受けたりそのほかのダメージを受けライフメーターが0になると、あなたは死んでしまいます。しかし、慈悲深き神は、あなたをもう一度この世に蘇らせてくれます。このとき、あなたのイベントリーは全く変わりませんが、ただし、出発はまた「旅立ちの館」からということになります。ですから、危険な場所に入る前などには、セーブしておくことをおすすめします。



# セーブとコンテニュー

“王者「ダンディー」”になるまでの旅は予想以上に長いものです。ゲームを一度やめる場合にはセーブをしてあなたの旅のデータをディスクに記録しておきましょう。そんなときは、各町や村にいる魂のあずかり人と話して下さい。相手は「たましいをあずけますか？」と聞いてくるので、「はい」という答えをカーソルで指定し、(A)ボタンを押して下さい。画面が変わり“Aめんにしてください”というメッセージが現われたら、ディスクを取り出し、SIDE Aを上にしてセットしなおして下さい。やがてタイトル画面が出たら、データの記録は終了しましたので、もう本体のスイッチを切ってもだいじょうぶです。次の回に「はじめる」を指定し、あなたの名前を選択すると、前のままの状態(全く同じイベントリー)で、セーブした町からゲームを続けることができます。



たまには休息も必要

# これが、アイテムだっ！

くすり



ライフメーターがゼロになっても、これがあればフルに戻る。ただし、2コまでしか持てない。ダンジョンでは使えない。

や  
矢



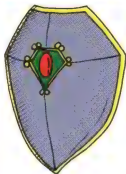
どこのお店でも売っているアイテム。少なくとも255本まで持てる。

ちから  
力のベルト



勇者への願いがこめられたベルト。守備力が少しアップ。

ことだまの盾



守備力がアップ。ほかに、ある秘密の役割がある。

メイルスーツ



魔法の羊の毛で作られたという服。守備力がグンとアップするぞ。

ぎん  
銀の弓



矢の飛距離がグーンとアップするぞ。

まほう 魔法の書



手から火の玉を发射できるようにになる。これがあればもう矢は必要ないのだ。

クレイソード



鉄を何度も焼きなおして作った剣。攻撃力はまあまあ。

セラミックソード



地上での剣の中では最強と言われている剣。

アルタイオン



ゼウオン攻撃に必要な剣。  
ゼウオンと戦う前に見つけておこう。

ふういん 封印の玉



赤・白・青・黒の4色の玉。  
ゼウオンを封じ込めるのに必要。

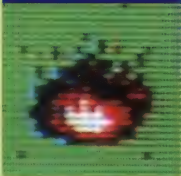
# し 死のモンスター ぐんだん 軍団が

## ちじょう 地上のモンスター ぐんだん 軍団

ブルー・メットスライム



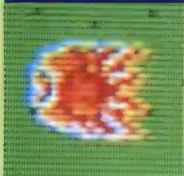
ウィスパ



じはいガニ



メダルマ



コンドルフライ



ゴーゴン(メデューサ)



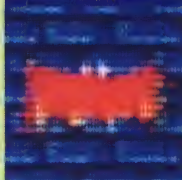
# あなたを襲う

ダンジョンのモンスター<sup>ぐんたん</sup>軍団

イカフライ



バット



モンク



スケルトン




ジャイアント・オーガー



レッド・メダルマ



ほか  きょうてき  
この他にも強敵がいっぱい!!

# 「ダンディー」 秘 テク

- 戦闘時<sup>せんとうじ</sup>はライフメーターに注意<sup>ちゅうい</sup>しながら戦<sup>たたか</sup>うべし。  
強<sup>きょうりよく</sup>力<sup>てき</sup>な敵<sup>いっばつ</sup>だと一発でやられちゃうぞ。
- 旅<sup>たび</sup>に出る前<sup>で</sup>は「くすり」を買<sup>か</sup>っておくべし。その分<sup>ぶん</sup>、  
ながたび長旅ができるからね。
- 夜<sup>よる</sup>にならないと聞<sup>き</sup>けない情<sup>じょうぼう</sup>報<sup>はい</sup>や入<sup>はい</sup>れない場所<sup>ばしょ</sup>がある。  
このことを頭<sup>あたま</sup>に入<sup>い</sup>れておくべし。
- ダンジョンは危<sup>きけん</sup>険<sup>ばしょ</sup>な場所だ。道<sup>みち</sup>順<sup>じゅん</sup>をよくたしかめなが  
ら、行<sup>こうどう</sup>動<sup>どう</sup>するべし。
- ゼラの洞窟<sup>どうくつ</sup>への道<sup>みち</sup>は複<sup>ふく</sup>雑<sup>ざつ</sup>怪<sup>かい</sup>奇<sup>き</sup>。時<sup>とき</sup>には危<sup>きけん</sup>険<sup>けん</sup>な所<sup>ところ</sup>へも飛<sup>と</sup>  
びこむ勇<sup>ゆうき</sup>気<sup>き</sup>も必要<sup>ひつよう</sup>なのじゃ。



# ニック道場<sup>どう じょう</sup>

道場主<sup>どうじょうしゅ</sup>

ポニカ事業部<sup>しぎょうぶ</sup>  
神野博士<sup>じん の はかせ</sup>

- ポニカ会員誌「ポニカランド」を読むべし。その時、  
キミはいろいろな情報<sup>じょうほう</sup>を手<sup>て</sup>にできるであろう。  
詳しくは次<sup>くわ</sup>ページを<sup>じ</sup>。



# おもしろ・げんきな得クラブ

オムツ、  
オムツも軽くも。

あ  
ら  
よ  
う



# PONYCA LAND

ただ いま かい いん ぼ しゅう ちゅう

## 只今、会員募集中!

ポニカユーザーのコミュニケーション・クラブ、「ポニカランド」では只今会員を募集中! 毎回、話題の特集や最新ゲーム情報など楽しさ満載の会員マガジン『ポニカランド』を中心に、イベント大会やいきなりプレゼントなどなど特典もいっぱい! おもしろ・げんきなクラブです。早く入会しなくちゃね!



### ●入会方法

住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号を記入のうえ、切手 600 円分(一年分のポニカランド購読料)をそえて下記の宛先までお送り下さい。隔月発行のポニカランドを一年分(計6回)郵送いたします。

### ●宛先

〒102 東京都千代田区九段北3-3-5  
㈱ポニーキャニオン ポニカ事業部  
●ポニカランド係

# ディスクシステムが

せいじょう さ どう

## 正常に作動しなくなったときには…

ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容または対処方法
ディスク セット DISK SET エラー ERR.01	ディスクカードを正しくセットしてください。
バッテリー BATTERY エラー ERR.02	電圧が弱くなっています。(新しい乾電池か、A Cアダプタを取りつけてください。)
エラー ERR.03	ディスクカードのツメが折れています。 ツメの所にテープを貼ってください。
エラー ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされ ています。
エラー ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされ ています。
エラー ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットさ れています。
エービー サイド A,B SIDE エラー ERR.07	A面・B面を確認して指示どおりセット。
エラー ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされてい ます。
エラー ERR.20	許諾画面のデータが読みとれない。

エラーメッセージ	内容または対処方法
ERR.21 22	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
ERR.23 24 25	ディスクカードの信号が途中から読み取れない。
ERR.26	ディスクカードに正しくSAVEできない。
ERR.27	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
ERR.28 29	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
ERR.30	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
ERR.31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

エラー ERR.20～40……もよりの任天堂に御相談下さい。

# ●ディスクカードを書き換えたら●



シールも  
きれいにはりかえよう！

- 1 まずはじめに、ディスクカードについている古いシールをきれいにはがしましょう。重ねてシールをはると故障の原因になります。



- 2 古いシールをはがしたら、別についているディスクカード用シールのSIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置にきちんとはりましょう。

- 3 シールがずれたり、はがれやすくなっていないか、もう一度確かめてください。特にシールの四隅はていねいに押えてください。





# ●<sup>まも</sup>守<sup>たいせつ</sup>ってあげよう大切なディスクカード●

気<sup>き</sup>をつけて取り扱<sup>と</sup>わないとディスクカード<sup>あつか</sup>はこわれてしま<sup>い</sup>います。注意事項<sup>ちゅういじこう</sup>を守<sup>まも</sup>ってPLAY<sup>プレイ</sup>を楽し<sup>たの</sup>もう！



茶色<sup>ちやいろ</sup>の磁気<sup>じき</sup>フィルム<sup>み</sup>が見える部分<sup>ぶぶん</sup>は指<sup>ゆび</sup>などで絶対<sup>ぜったい</sup>に触<sup>ふ</sup>れないでください。この部分<sup>ぶぶん</sup>は汚<sup>よご</sup>したり傷<sup>きず</sup>ついたりしてもいけません。

暑<sup>あつ</sup>さや湿気<sup>しつ け</sup>にはとても弱<sup>よわ</sup>いので、風通<sup>かせとお</sup>しがよく涼<sup>すず</sup>しい場所<sup>ばしょ</sup>に保管<sup>ほかん</sup>するようにしましょう。



ホコリ<sup>にが</sup>つぽく、ゴミ<sup>ごみ</sup>ゴミしたところが苦<sup>く</sup>手<sup>て</sup>。清潔<sup>せいけつ</sup>なところがディスクカード<sup>だいす</sup>は大好き<sup>だいす</sup>です。

磁石<sup>じしやく</sup>はディスクカード<sup>たいてき</sup>の大敵<sup>たいてき</sup>、データ<sup>き</sup>が消<sup>き</sup>えてしまいます。磁力<sup>じりよく</sup>があるテレビ<sup>てれび</sup>、ラジオ<sup>らじお</sup>などにも気<sup>き</sup>をつけましょう。





とにかく乱暴な扱いは大嫌い。踏んづけたり絶対にしないでね。必ずプラスチックのケースの中に入れて保管してください。

ディスクドライブの赤いランプがついている時、EJECT ボタンや本体の RESET ボタン、電源スイッチに手を触れちゃダメ。ディスクシステムの説明書をよく読もう！

## ご 注 意

①ゲームスタート時やゲーム途中に、画面が止まったり、真黒になったりしますが、この間はディスクシステムが作動中ですので、新しい画面が出るまで、そのままお待ちください。

作動中は絶対に……●リセットスイッチを押さない。

- 電源を切らない。
- ディスクカードを抜かない。
- 本体等に振動を与えない。

②ディスクカードはカセットよりも、デリケートです。注意を守って大切に取り扱いくださるようお願い申し上げます。

ゲームの内容、裏ワザ、かくしコマンド等についての電話でのお問合せには、一切お答えできませんので、ご了承ください。  
また、画面写真は改良のため予告なく変更することがあります。

# DANDY

## ダンディー《ゼウオンの復活》

1988年10月初版©ACTIVISION

ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の商標です。

発行：株式会社ポニーキャニオン

〒102東京都千代田区九段北3-3-5

ポニカ事業部

製作・発売：株式会社ポニーキャニオン

原作：ACTIVISION INC.

ファミコン版デザイン：ATELIER DOUBLE CORP.

ゲームデザイン：TOSHIRO INOUE

STAFF:KENICHI TOMIZAWA

TAKAYUKI NOGAMI

TAKASHI KAWARABUKI



DANDY

ダンディー 《ゼウオンの復活》



L30V5919

 PONY CANYON INC.